

(国土交通省)地方再生コンパクトシティ・モデル事業「下妻市・ストック効果の促進  
及びスポーツ環境デザインとプレイスメイキングによるにぎわいのまちづくり」

スポーツ環境デザイン大学下妻キャンパス

# 寺虎家-下妻覚醒編



# 背景

## (背景)

下妻市は、2018年3月「地方再生モデル都市」に選定されました。これは、都市のコンパクト化と地域の稼ぐ力の向上に、ハード・ソフト両面から総合的に取り組む地方再生のモデル都市として、選定されたもので、国土交通省と内閣府(地方創生推進事務局)が、国やUR都市機構との連携により、モデル都市の取組を集中的に支援し、目に見える形で都市の再生を目指すものです。主には以下のような都市が選定対象となり全国77都市の応募から32都市が選定されました。

・空き店舗対策、城下町の再生等にハード、ソフト両面から総合的な取組  
・官民連携のもと、民の力を最大限引きだし、地域の「稼ぐ力」を再生する取組  
持続可能な地域創生(= 税収増加、交流人口増加、元気寿命増進、産業生産性向上等)の実現に向けて、この機会を有効に活用していくことが重要で。

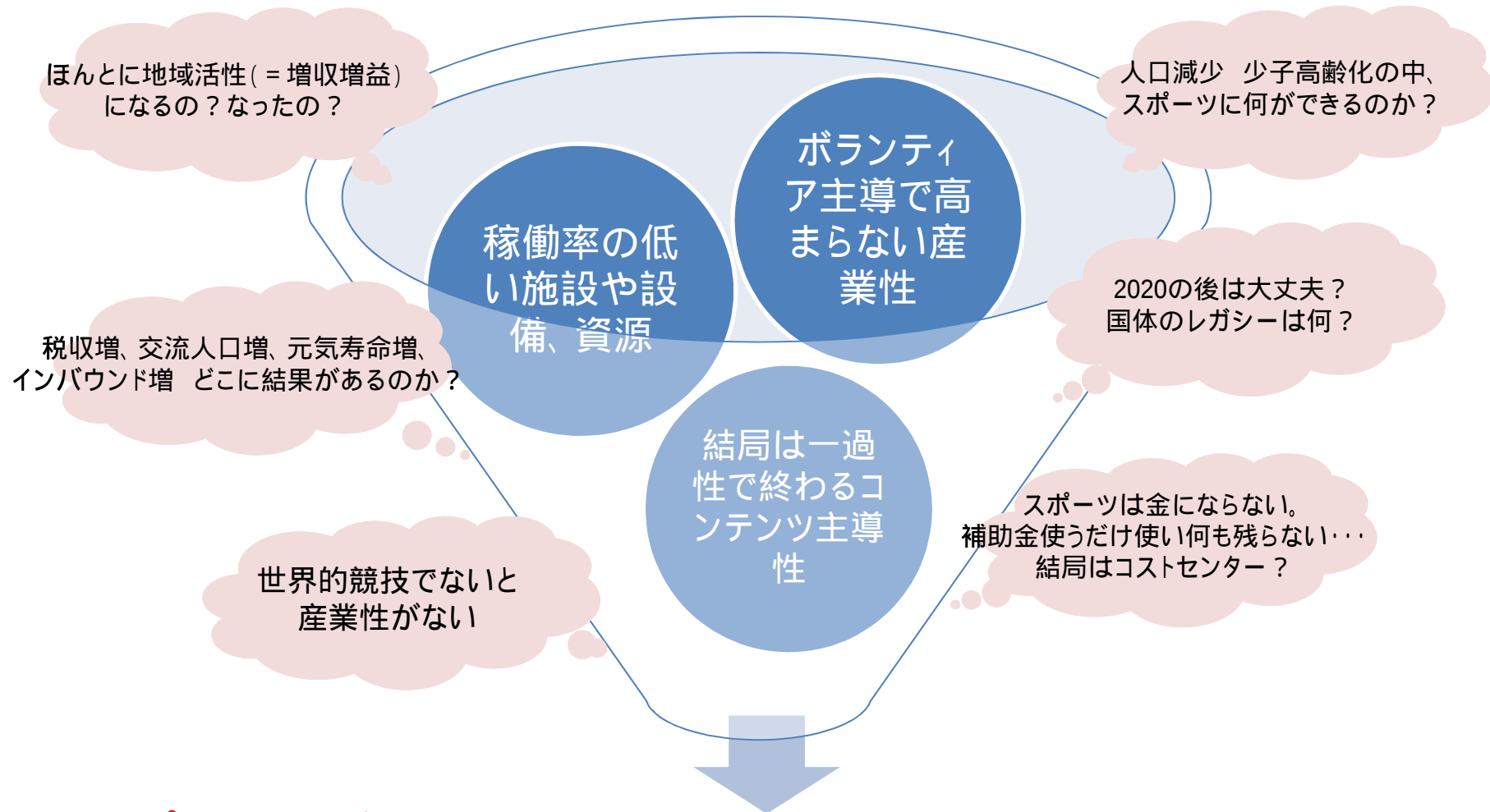
そのためには、**地域が、スポーツの機能を十分に理解し、使いこなしていくことがポイントとなります。** については、競技や娯楽価値に留まらない教育、医療、福祉、観光子育て、健康、生活、防災、防犯、予防、住環境等様々な分野を効果・効率的に魅力化し、活性化していくための『スポーツサイエンス』に関する知識を十分に蓄え、これを活かした『地場固有のマネジメント力』を磨いていく必要があります。

## 茨城県下妻市

～ストック効果の促進及びスポーツ環境デザインとプレイスメイキングによるにぎわいのまちづくり～



# 着目する問題



スポーツを活用しても・・・  
一向に地域に新しいビジネスモデルやマネジメントが創造されない

# 課 題

「スポーツ」に生産性が無いわけではない、「スポーツ」の使い方に生産性がないだけ・・・

「スポーツ」を使いこなす力の習得！

# 目的と取組

## （目的）『スポーツ』の使い方の生産性を高め、地方創生の効果的促進

まち、ひと、場を魅力化するスポーツサイエンスとそのマネジメントについてのリテラシー向上と共通言語の形成。これを通じて地元資源の発掘・育成とエリアの実活性にむけた市民・県民の魂の覚醒を目指す。

## （目標）地域価値を高める新たな挑戦的取り組みの創出

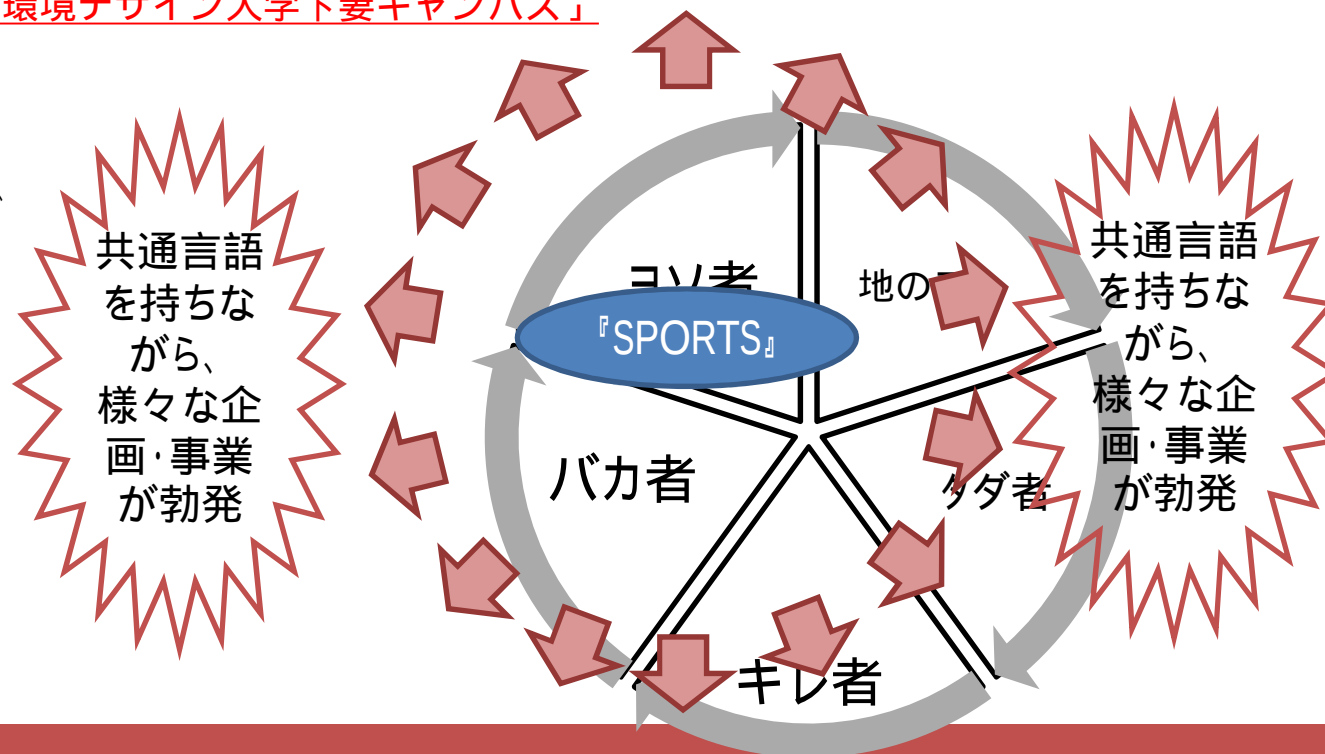
「スポーツ」の使い方の会得、及び新しいマインドセット、ナレッジ、ネットワーク、コミュニティを獲得し、既存の資源を有効活用した新しい取り組みを生み出していくこと。

## （取組）刺激的な勉強会兼企画会の連続シリーズ

夜な夜な、ヨソ者、バカ者、タダ者、キレ者が集まり、地のモノと『地域活性』と「スポーツ」について、様々な専門家や実践者との対話を講義、演習、実習形式で行う。

概念は「スポーツ環境デザイン大学下妻キャンパス」

「地のモノ」  
人の生活を豊かにする5  
大資本。社会関係資本、  
人的資本、自然資本、人  
口資本、人工資本。例えば、  
下妻市の人工資本は、砂  
沼サンビーチ、WaiWai  
ドームや空き家等。  
「ヨソモノ」  
主には、市外で活動する  
元気サービス産業人たち  
のことを指す。



# スポーツ環境デザインという考え方

「**スポーツの機能価値**」を利活用し、  
「**スポーツ環境の魅力化**」と「**職・住・遊・学環境の魅力化**」を  
相互作用적、一体的にデザイン・マネジメントしていくことで、  
**人・コミュニティ<sup>\*1</sup>・場の持続的活性化<sup>\*2</sup>**を志向していく概念と手法。

\*1 人的資本, 社会関係資本

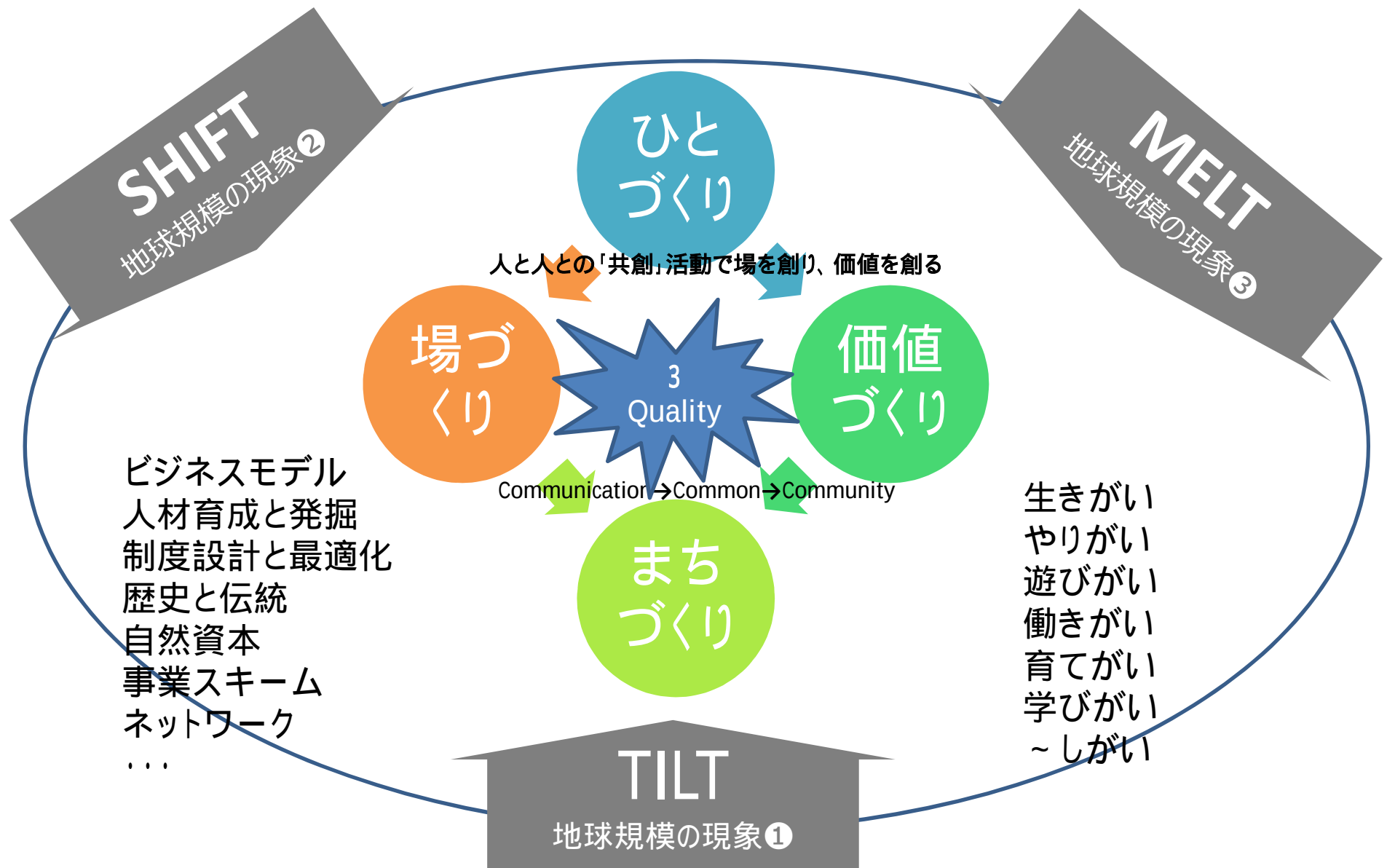
\*2 雇用, 市場, 事業, 人材の発掘と育成



人のQOLを「**人の消費**」ではなく、  
「**人の動き**」(主体性)で高めていく**環境づくり**

「人」が単なる消費者としての**動産**となり下がっている現状の中で、「起動」「移動」「運動」「流動」「感動」「胎動」などを担う、新たな「人の文化的動産化」を目指す。

# 寺虎家のフレームワーク



# カリキュラム概要

- 設置目的

実際にコトを小さくでも起こし、「経験」を積むこと

- 受講は自由、演習に参加していること、実習との連続受講であることを前提条件とする。  
演習で受講者内から上がった企画や予め用意された企画について検討・検証しながら、実施可能なものを選定し、企画、構想、実践する。

- 設置目的

新しいマインドセット、ナレッジ、ネットワーク、コミュニティの獲得

- 受講は自由 来たい時に来る！OK

【導入講座】

スポーツ環境デザインの基本的な考え方

【基本講座】

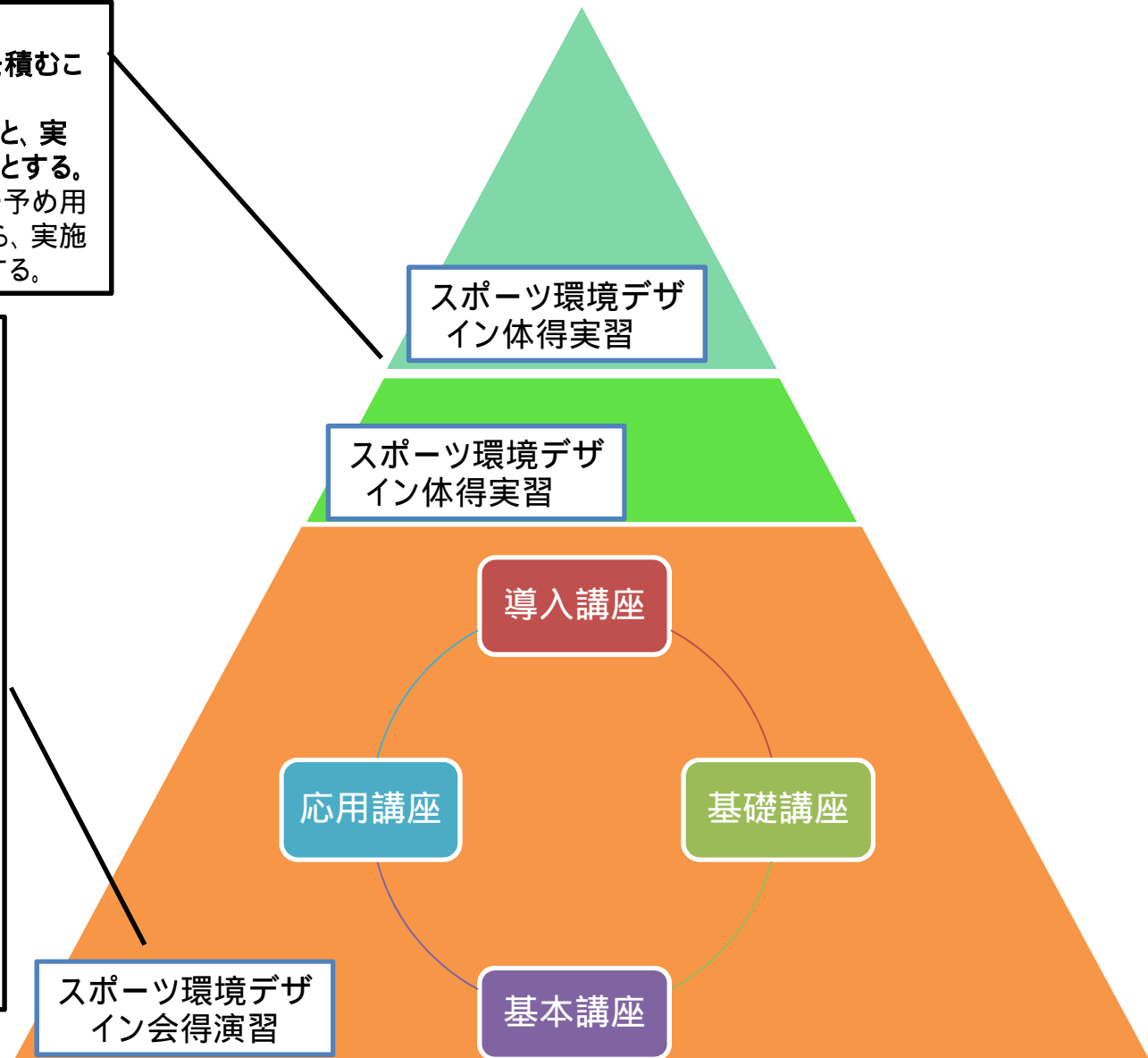
人づくり、まちづくり、場づくり、価値づくり  
× スポーツサイエンス

【基礎講座】ケーススタディ

「スポーツ」を手段とし、どんな価値づくりが展開できるのか？実際に一定のエリアにインパクトあるBefore Afterを創り出した或いは創り出すことに挑戦する事例に触れる。

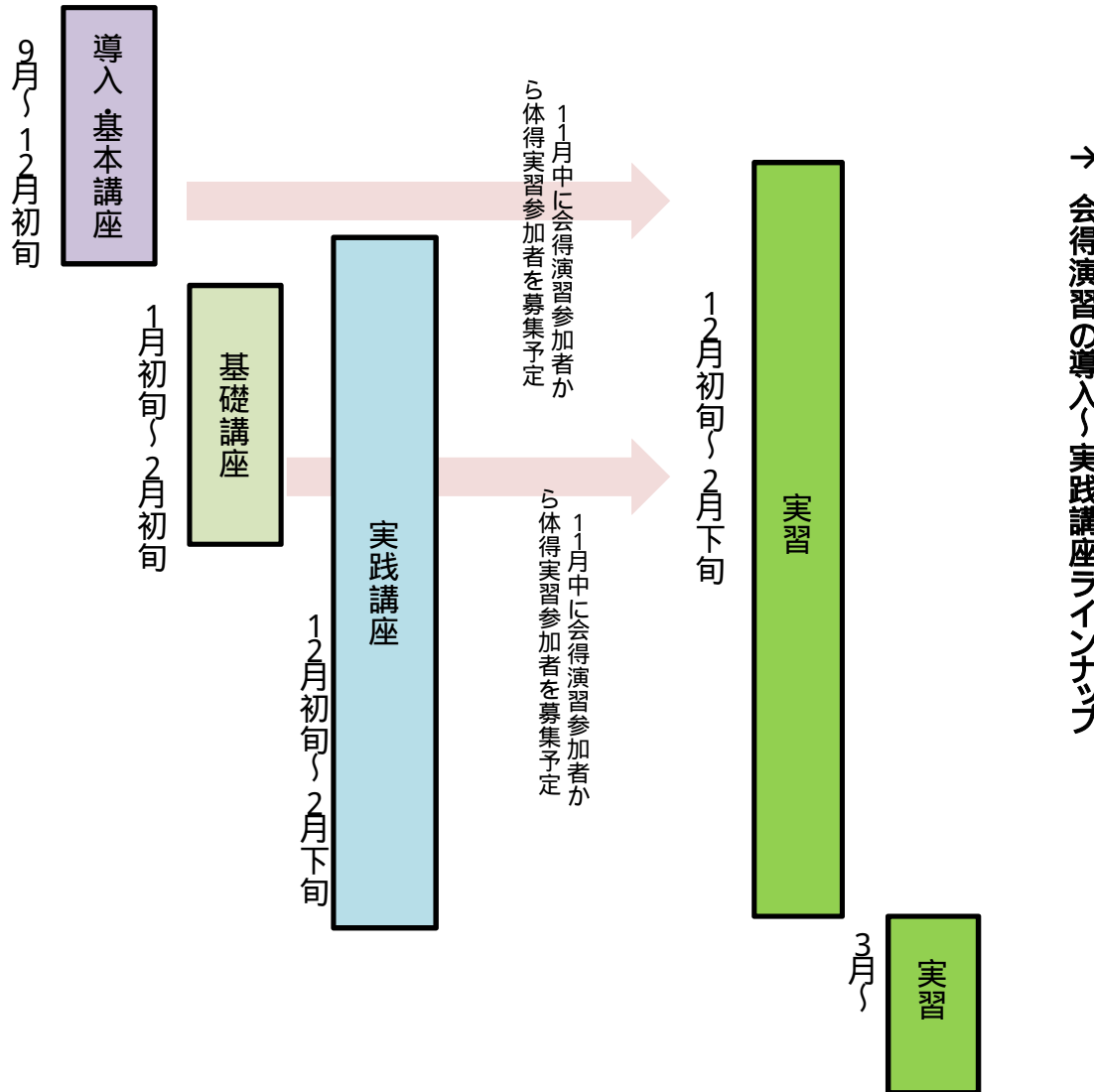
【応用講座】企画構想

「スポーツ」を手段とし、どんな価値づくりが展開できるのか？毎回異なるコンテンツをテーマに、実際に地元転用を想定し、企画構想を試みる。



# カリキュラム概要

## スポーツ環境デザイン会得演習



## スポーツ環境デザイン体得実習

| 日付    | 講師     | 講座種別 |
|-------|--------|------|
| 9/25  | 松田裕雄   | 導入   |
| 10/23 | 松田裕雄   | 導入   |
| 11/1  | 蓮見孝    | 基本   |
| 11/6  | 渡和由    | 基本   |
| 11/15 | 岩本悠    | 基本   |
| 11/27 | 安藤文豪   | 基本   |
| 12/4  | 小俣よしのぶ | 実践   |
| 12/6  | 佐藤拓    | 実践   |
| 12/11 | 甲斐徹郎   | 基本   |
| 12/18 | 田部井進也  | 実践   |
| 12/21 | 鈴木岳    | 実践   |
| 1/9   | 河野博明   | 基礎   |
| 1/18  | 岡崎正信   | 基礎   |
| 1/22  | 中村考昭   | 基礎   |
| 1/31  | 秋山仁雄   | 基礎   |
| 2/7   | 山谷拓司   | 実践   |
| 2/14  | 熊坂克哉   | 実践   |

# スポーツ環境デザイン会得演習

# 概要

導入講座

基本講座

基礎講座

応用講座

「スポーツ」と「地域活性」

「スポーツ」の可能性  
と  
場づくり×価値づくり

「スポーツ」の可能性  
と  
ひとづくり×価値づくり

「スポーツ」の可能性  
と  
価値づくり

「スポーツ」の可能性  
と  
まちづくり×価値づくり

ひとづくり  
場づくり  
まちづくり

×

価値づくり

×

「スポーツ」

# 導入講座と基本講座

| 日付    | 氏名   | 所属                                                                    | 科目                  | テーマ(仮)        |
|-------|------|-----------------------------------------------------------------------|---------------------|---------------|
| 9/25  | 松田裕雄 | 筑波大学体育系 株式会社<br>Waisportsジャパン代表取締役                                    | オリエンテーション<br>導入講座   | 地域活性とスポーツ     |
| 日付    | 氏名   | 所属                                                                    | 科目                  | テーマ(仮)        |
| 10/23 | 松田裕雄 | 筑波大学体育系 株式会社<br>Waisportsジャパン代表取締役                                    | 導入講座                | 地域活性とスポーツ     |
| 11/1  | 蓮見孝  | 筑波大学名誉教授・前札幌市立大<br>学学長                                                | 基盤講座 まちづくり          | 自律力を生み出すまちづくり |
| 11/6  | 渡和由  | 筑波大学芸術系准教授                                                            | 基盤講座 場づくり           | 主体性を引き出す場づくり  |
| 11/15 | 岩本悠  | 島根県教育魅力化特命官・一般財<br>団法人地域・教育魅力化プラット<br>フォーム共同代表                        | 基盤講座 人づくり           | 主体性を育む人づくり    |
| 11/27 | 安藤文豪 | 株式会社バルニバービ・常務取締<br>役COO<br>株式会社パティスリードパラディ・<br>取締役<br>株式会社アスリート食堂・取締役 | 基礎講座 場づくり×<br>価値づくり | 主体性を引き出す食場    |
| 12/11 | 甲斐徹郎 | 建築・まちづくりプロデューサー<br>関東学院大学客員教授<br>株式会社チームネット代表取締役                      | 基礎講座 場づくり×<br>価値づくり | 主体性を受け止める住場   |

# 基礎講座

| 日付   | 氏名                             | 所属                                                              | テーマ(仮)                      | 主な活動実績                                                                                                                      |
|------|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1/9  | 河野博明                           | 株式会社野沢温泉 初代<br>代表取締役社長                                          | スポーツを活用した地方創<br>生マネジメント     | 人口3000人の村営スキー場(借金19億<br>円)を民営化し、1年足らずで毎年4億を超<br>える黒字化とインバウンド成長を実現。事<br>業構築から村の教育制度の改革、村民の<br>マインドセットを変えることまで一体化で手<br>掛けてきた。 |
| 1/18 | 岡崎正信                           | オガールプラザ株式会社代<br>表取締役<br>オガールベース株式会社代<br>表取締役                    | スポーツを活用した地方創<br>生マネジメント     | 人口3万人弱の紫波町の交流人口を80<br>万人に押し上げるに至るストーリーと駅<br>前整備を断行(庁舎・産直・医療・宿泊・住<br>宅・スポーツ施設・広場一体型の再開<br>発)                                 |
| 1/22 | 中村考昭                           | ゼビオホールディングス株<br>式会社副社長・クロスス<br>ポーツマーケティング株式<br>会社代表取締役社長        | スポーツ<br>を活用した地方創生マネジ<br>メント |                                                                                                                             |
| 1/31 | 秋山仁雄<br>他佐野市職員・クリ<br>ケット協会事務局長 | 「クリケットタウン佐野」創造<br>プロジェクト 地域価値創造<br>マネージャー・Localeyes合<br>同会社代表社員 | スポーツを活用した地方創<br>生マネジメント     |                                                                                                                             |
| 2/5  | 早野忠明                           | (一財)東京マラソン財団事<br>業局長、東京マラソン・レー<br>ズディレクター                       | * 当日発表 *                    |                                                                                                                             |

# 実践講座

| 日付    | 氏名     | 所属                                                         | テーマ(仮) | 主な活動実績 |
|-------|--------|------------------------------------------------------------|--------|--------|
| 12/4  | 小俣よしのぶ | (株)いわきスポーツクラブ<br>いわきFCアカデミーアドバイザー                          |        |        |
| 12/6  | 佐藤拓    | 株式会社北海道日本ハム<br>ファイターズ事業統轄本部<br>コミュニティリレーション部 兼<br>事業企画部 部長 |        |        |
| 12/18 | 田部井進也  | 株式会社タベイプランニング<br>代表取締役                                     |        |        |
| 12/21 | 鈴木岳    | 株式会社R-body project代表<br>取締役                                |        |        |
| 2/7   | 山谷拓志   | 株式会社茨城ロボッツ・ス<br>ポーツエンターテインメント代<br>表取締役社長                   |        |        |
| 2/14  | 熊坂克哉   | 株式会社ルネサンス 健康ソ<br>リューション部 部長                                |        |        |

# 日程と会場のご案内

## 会場

下妻市役所第二庁舎3階大会議室  
下妻市本城町2 - 22  
:0296 - 45 - 8128 (都市整備課)

## 会場

下妻市立図書館2階 映像ホール  
下妻市砂沼新田35 - 1  
:0296 - 43 - 8811

## 問合先

下妻市都市整備課 都市計画係  
:0296 - 45 - 8128  
toshikeikaku@city.shimotsuma.lg.jp

| 日付    | 時間            | 講師     | 講座種別 | 会場 |
|-------|---------------|--------|------|----|
| 9/25  | 19:00 ~ 21:00 | 松田裕雄   | 導入   |    |
| 10/23 | 19:00 ~ 21:00 | 松田裕雄   | 導入   |    |
| 11/1  | 18:30 ~ 21:00 | 蓮見孝    | 基本   |    |
| 11/6  | 18:30 ~ 21:00 | 渡和由    | 基本   |    |
| 11/15 | 18:30 ~ 21:00 | 岩本悠    | 基本   |    |
| 11/27 | 18:30 ~ 21:00 | 安藤文豪   | 基本   |    |
| 12/4  | 18:30 ~ 21:00 | 小俣よしのぶ | 実践   |    |
| 12/6  | 18:30 ~ 21:00 | 佐藤拓    | 実践   |    |
| 12/11 | 18:30 ~ 21:00 | 甲斐徹郎   | 基本   |    |
| 12/18 | 18:30 ~ 21:00 | 田部井進也  | 実践   |    |
| 12/21 | 18:30 ~ 21:00 | 鈴木岳    | 実践   |    |
| 1/9   | 18:30 ~ 21:00 | 河野博明   | 基礎   |    |
| 1/18  | 18:30 ~ 21:00 | 岡崎正信   | 基礎   |    |
| 1/22  | 18:30 ~ 21:00 | 中村考昭   | 基礎   | 予定 |
| 1/31  | 18:30 ~ 21:00 | 秋山仁雄   | 基礎   | 予定 |
| 2/7   | 18:30 ~ 21:00 | 山谷拓志   | 実践   |    |
| 2/14  | 18:30 ~ 21:00 | 熊坂克哉   | 実践   | 予定 |